灵石道具设定

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **内容** | **负责人** | **修改日期** |
| V1.0 | *建档* | 陈磊 | 2021-3-5 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 设计目的

## Step1 设计目的

## Step2 设计思路

# 名词注解

低阶：指下品灵石；

高阶：指上品灵石、极品灵石；

# 灵石设定

## 灵石

* 定义：作为商品交换的一般等价物，主要用于NPC商店交易；
* 单位：
  + 下品灵石：价值等级1；
  + 上品灵石：价值等级2；
  + 极品灵石：价值等级3；
* 要求：
* 在进行交易时，若所需的灵石不足，系统自动将高价值灵植转化为低价值灵石，转化率如下；
* 无法自动将低价值灵石转化为高价值灵石；
* 转换率：
  + 1上品灵石 = 1000上品灵石；
  + 1中品灵石 = 1000下品灵石；